



REGLAS LOCALES . V TORNEO DE OTOÑO



- 1) **HORA DE SALIDA.**
 - Se aplica la regla 6-3 nota: si un jugador se presenta dentro de los cinco minutos siguientes a la hora de salida asignada, podrá salir con dos golpes de penalidad en el primer hoyo.
- 2) **FUERA DE LIMITES:**
 - Estacas blancas y postes de la valla que delimitan el campo.
- 3) **RITMO DE JUEGO:**
 - Se considerará demora indebida toda pérdida injustificada de tiempo que lleve a retrasar al partido que viene detrás o a perder su posición en el campo respecto al partido que le precede.
 - Hay un tiempo máximo de 50 segundos para jugar un golpe, (penalidad al jugador).
 - Una partida no se retrasará en más de **25** minutos respecto al partido que va delante, (penalidad a todos los integrantes de la misma).
 - La penalidad será de acuerdo con la regla 6-7, nota 2 (primera infracción, 1 golpe de penalidad; segunda infracción, 2 golpes; reincidencia, descalificación.)
- 4) **OBSTACULOS DE AGUA (ZONAS DE DROPAJE):**
 - **Hoyo 8:** Jugando de salida existe una zona de dropaje **OBLIGATORIA** para las bolas que vayan a reposar al obstáculo de agua (río), situada antes del río y marcada con pintura blanca.
 - **Hoyo 17:** Jugando de salida existe una zona de dropaje **OBLIGATORIA** para las bolas que vayan a reposar al obstáculo de agua (lago) derecho, marcada con pintura blanca.
 - **NOTA:** En las zonas de dropaje se puede colocar bola una vez dropada.
- 5) **TERRENO EN REPARACION:**
 - Marcado con estacas azules o pintura blanca en el suelo.
 - **Hoyo 14:** Existe una zona de dropaje marcada con pintura blanca **OBLIGATORIA** para las bolas que reposen en la caseta de mantenimiento marcada con estacas azules.
 - Los desperfectos causados por los jabalies, las zanjas de drenaje en el recorrido hechas por trabajadores del campo, los surcos en los bunkers producidos por la acción del agua y cualquier junta de tepes en el recorrido.
 - En el semillero situado detrás del **green del 17** marcado con estacas azules está prohibido el juego.
 - Toperas: Sólo existe alivio por el reposo de la bola y área del swing, pero no por la colocación
- 6) **PIEDRAS EN BUNKER:**
 - Las piedras en bunker se declaran obstrucciones móviles (R.24-1).
- 7) **REGLA DE INVIERNO Y BOLA EMPOTRADA:**
 - Una bola reposando en cualquier zona del recorrido con la hierba segada al ras, podrá ser movida o levantada, una vez y una sola por cada golpe, sin penalidad, limpiada y colocada a una distancia máxima de una tarjeta cerrada desde el punto donde se hallaba originariamente, pero no más cerca del agujero y siempre marcando su situación previamente. Una vez realizada la acción la bola está en juego.
 - Bola Empotrada: El alivio se extiende a todo el recorrido(calle y rough).
- 8) **OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES:**
 - Árboles jóvenes (menos de un drive).
 - Estacas unidas con cinta.
 - Todos los caminos artificiales de asfalto, cemento, y caucho, y sus bordillos
- 9) **LAGOS:**
 - Está **PROHIBIDO** la entrada y/o el juego desde los lagos, excluido el lago entre los hoyos 2 y 4.
- 10) **DISPOSITIVOS PARA MEDIR DISTANCIAS:**

Procediendo conforme a la Nota de la Regla 14-3. Para todas las competiciones que se celebren en el Club, "Un jugador puede obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo que mida exclusivamente la distancia. Si durante unavuelta estipulada un jugador utiliza un dispositivo para medir distancias diseñado para calcular o medir cualquier otra condición que pueda afectar su juego (caídas, velocidad del viento, temperatura, etc.) el jugador infringe la Regla 14-3. La penalidad es de descalificación, independientemente del hecho de haber utilizado estas funciones o no."
- 11) **COMPORTAMIENTO:**
 - El árbitro pondrá en conocimiento del Comité, todo comportamiento o actitud que a su juicio no sea la idónea que se exige en el campo.

PENALIDAD POR LA INFRACCION DE LAS REGLAS LOCALES.

- Dos golpes en Stroke Play

Nota: Ante cualquier duda juegue una segunda bola (regla 3-3) y luego pregunte al árbitro.

COMITÉ DE LA PRUEBA